



Regolamento

Hacking the City *Design a Circular Future*

1. Obiettivo

Hacking the City – Design a Circular Future è un evento organizzato da Tondo, in collaborazione con il Circular Economy Lab di Intesa Sanpaolo Innovation Center e Cariplo Factory, che ha come obiettivo quello di dare agli studenti universitari, ai dottorandi e ai neolaureati l'opportunità di affrontare alcune sfide che le città devono prendere in considerazione quando iniziano la loro transizione verso un sistema più circolare. L'evento consisterà in un Hackathon di 2 giorni, il 23-24 Aprile 2021, che si svolgerà interamente online.

Lo scopo dell'Hackathon è di far nascere nuovi progetti innovativi, espandere la conoscenza e la cultura dell'economia circolare e connettere l'ecosistema operante su queste tematiche. I partecipanti avranno l'opportunità di mettere in pratica le loro conoscenze e la loro passione per l'economia circolare e di applicare i principi di questa per ridisegnare il contesto urbano lavorando a delle challenge predefinite. L'attenzione si concentrerà su 8 macro aree tematiche: Beni di consumo, Cibo, Edilizia, Energia, Design, Digitale, Mobilità e Waste. Per ogni area sono state definite e proposte dalle aziende coinvolte 1-2 challenge ed i partecipanti dovranno sviluppare una soluzione circolare per la sfida scelta.

2. Come partecipare

L'Hackathon è rivolto agli studenti universitari, ai neolaureati (entro 12 mesi dalla laurea) e ai dottorandi di qualsiasi Università Italiana. Cerchiamo studenti e ricercatori creativi, che lavorino bene in team, che siano appassionati dell'economia circolare e che vogliano mettersi alla prova sviluppando dei

Tondo APS

Sede legale: Viale Cassala, 1 - 20143 - Milano

Sede operativa: Via Vigevano, 18 - 20144 - Milano

Codice Fiscale: 97832460154

www.tondo.tech



progetti innovativi sulle città.

Per candidarsi all'Hackathon, i partecipanti sono pregati di compilare il presente [modulo](#) con un team di 3-5 persone, caricare il proprio CV e quello degli altri membri del team (indicando media durante il percorso di studi e votazione finale alla laurea qualora si fosse già terminato il percorso), eventuali esperienze e conoscenza sull'economia circolare, ed una prima ipotesi di idea. Sarà poi il team di Tondo ad esaminare le domande e a selezionare almeno 3 team per challenge che accederanno all'Hackathon. L'idea verrà valutata sulla base di:

- **Circularità** - quanto è circolare l'idea e quanto contribuisce allo sviluppo a lungo termine di una città circolare?
- **Innovazione** - quanto è innovativa e unica l'idea?
- **Rilevanza** - l'idea è adeguata ad affrontare la sfida?
- **Impatto** - in che modo l'idea sostiene le dimensioni sociali ed ambientali?

Per coloro che vogliono candidarsi in team, ma non ne fanno parte al momento della candidatura, potranno cercare altri possibili compagni di squadra sulla community di [Hacking the City – Design a Circular Future](#) presente su LinkedIn e formarne uno.

Il team sarà valutato in base a:

- **CV dei singoli partecipanti** – Voto di laurea, media degli esami, studi specifici su economia circolare
- **Eterogeneità del team** – Presenza nel team di conoscenze tecnico-scientifiche, economiche, comunicative

Ogni candidato è consapevole che le informazioni personali fornite con la domanda di partecipazione sono veritiere e che ogni decisione presa dagli organizzatori sarà accettata incondizionatamente. Le iscrizioni incomplete o contenenti dati non veritieri comporteranno l'esclusione dalla selezione per

Tondo APS

Sede legale: Viale Cassala, 1 - 20143 - Milano

Sede operativa: Via Vigevano, 18 - 20144 - Milano

Codice Fiscale: 97832460154

www.tondo.tech



l'Hackathon. L'invio della domanda non garantisce la partecipazione all'Hackathon. La candidatura sarà possibile anche per un team composto da un solo membro, ma tale richieste riceveranno un punteggio inferiore in partenza mancando almeno altri membri del team, ed avranno minore probabilità di essere selezionati.

Ciascun candidato dovrà compilare i documenti inserendo tutti i dati richiesti e accettando: il presente Regolamento; il rilascio del consenso al trattamento dei dati personali e all'utilizzo delle immagini e dei video che saranno realizzati nel corso dell'iniziativa da parte degli organizzatori; il rilascio delle idee/progetti vincitori elaborati durante l'Hackathon attraverso licenza *Creative Commons* (CC BY-SA) e l'accettazione a una possibile prototipazione successiva all'Hackathon da parte delle aziende coinvolte ed eventualmente in collaborazione con esse.

3. Selezione delle idee vincitrici e dei premi

Al termine dei 2 giorni, ogni squadra presenterà un pitch deck in formato PDF che descriverà in dettaglio la propria soluzione alla challenge selezionata. Le squadre presenteranno il loro pitch deck per 5 minuti ad una giuria di esperti creata specificatamente per la loro challenge. La giuria sarà composta da membri di Tondo, del Circular Economy Lab, dell'azienda che ha lanciato le challenge ed eventuali altri partner ed esperti coinvolti.

La giuria valuterà il pitch deck e la sua presentazione, e selezionerà un'idea vincente con il punteggio più alto per ciascuna delle sfide nelle 8 macro-aree tematiche.

Le idee saranno valutate sulla base di una serie di criteri:

- **Circularità** - quanto è circolare l'idea e quanto contribuisce allo sviluppo a lungo termine di una città circolare?
- **Innovazione** - quanto è innovativa e unica l'idea?

Tondo APS

Sede legale: Viale Cassala, 1 - 20143 - Milano

Sede operativa: Via Vigevano, 18 - 20144 - Milano

Codice Fiscale: 97832460154

www.tondo.tech



- **Rilevanza** - l'idea è adeguata ad affrontare la sfida?
- **Impatto sociale** - in che modo l'idea sostiene le dimensioni sociali?
- **Sostenibilità economica** - quanto è sostenibile l'idea dal punto di vista finanziario?
- **Presentazione del pitch** - quanto è valido il pitch della squadra? Ha soddisfatto i requisiti di tempo?
- **Pitch Deck** - quanto è completo e chiaro il pitch deck della squadra?

Ogni criterio sarà valutato dalla giuria su una scala di 5 punti: 5 = punteggio più alto, 1 = punteggio più basso per un punteggio massimo totale di 35 punti. Le idee con il punteggio più alto saranno selezionate come vincitrici della challenge. Ogni challenge avrà un team vincitore.

4. Premi

Le squadre vincitrici saranno premiate dalle aziende partner coinvolte nell'Hackathon. I premi saranno a discrezione dell'azienda partner e potranno consistere in: uno stage presso l'ente, una somma in denaro a fondo perduto o altre modalità da definire. Inoltre, tutti i team che accederanno alla fase finale avranno la possibilità di diventare degli associati di Tondo.

Per ognuna delle challenge i premi saranno i seguenti:

- Beni di consumo: **Salvatore Ferragamo** darà ad ogni membro del team vincitore un prodotto del proprio brand.
- Cibo: **Esselunga** offrirà ad ogni membro del team l'accessibilità al processo di selezione dell'azienda per un eventuale stage presso l'ente che sarà attribuito solo al superamento di questo processo.
- Edilizia: **Mapei** offrirà ai vincitori dell'Hackathon la partecipazione ad uno dei loro percorsi formativi professionalizzanti. I vincitori potranno scegliere la proposta formativa che preferiscono tra tre tipologie di esami

Tondo APS

Sede legale: Viale Cassala, 1 - 20143 - Milano

Sede operativa: Via Vigevano, 18 - 20144 - Milano

Codice Fiscale: 97832460154

www.tondo.tech



internazionali: LEED GA Exam, LEED AP BDC Exam, oppure WELL AP Exam.

- Design: **Arup** darà l'opportunità ad un membro del team di svolgere un periodo di stage presso l'ente.
- Digitale: **Cisco** offrirà 4 incontri con i suoi esperti di circa un'ora ciascuno, la possibilità di visitare la loro sede a Milano o di persona o da remoto qualora non fosse possibile raggiungerla e l'accesso ad un corso a scelta della Cisco Networking Academy.
- Energia: **Iren** offrirà un premio di 1.500€ che potrebbe avere due possibili forme tra cui scegliere. Da un lato un periodo di affiancamento da parte di Tondo Lab di circa un mese in cui ci saranno 4 incontri di 2 ore ciascuno con i membri del team vincitore per parlare degli ambiti principali del progetto quali, mercato, business model, strategia di crescita, valutazione dell'impatto economico ed in termini di circolarità. Oppure, un breve corso su tematiche di Economia Circolare, offerto sempre da Tondo lab, che comprenderà 4 moduli di 2 ore ciascuna includendo: strategia e modelli di business circolari, misurazione della circolarità, design circolare, tecnologie ed innovazione per l'Economia Circolare.
- Mobilità: **PUNCH Torino** darà un monopattino elettrico ad ognuno dei membri del team.
- Waste: **A2A** darà la possibilità a 2/3 membri selezionati del team vincitore di svolgere un periodo di stage presso l'ente.

5. Proprietà intellettuale delle idee presentate

Candidandosi all'hackathon, i partecipanti riconoscono la loro piena responsabilità sull'originalità delle idee presentate, il che significa che le idee

Tondo APS

Sede legale: Viale Cassala, 1 - 20143 - Milano

Sede operativa: Via Vigevano, 18 - 20144 - Milano

Codice Fiscale: 97832460154

www.tondo.tech



sono completamente disponibili e non violano i diritti di terzi (inclusi proprietà intellettuale, copyright e diritti di immagine) o disposizioni legali nazionali ed internazionali.

Inoltre, l'Hackathon si presenta come un'opportunità per liberare il potenziale creativo delle nostre comunità per affrontare le sfide più urgenti dei nostri tempi. Le idee sviluppate durante l'Hackathon hanno lo scopo principale di migliorare in modo cooperativo la circolarità e la sostenibilità delle nostre città, condividendo benefici comuni in tutte le nostre comunità. Pertanto, tutti i partecipanti ed i partner organizzatori concordano che le soluzioni proposte e sviluppate durante l'Hackathon saranno rilasciate sotto licenza Creative Commons ([CC BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)).

Ciò significa che le idee proposte potrebbero essere ulteriormente sviluppate da parti terze, rispettando i crediti assegnati e mantenendo la natura collaborativa di tali innovazioni. Tuttavia, **incoraggiamo fortemente la partecipazione di idee con potenziale innovativo**, inclusa la registrazione di brevetti, poiché l'Hackathon è un'opportunità unica per accelerare questi progetti in collaborazione con le aziende leader di mercato. Ribadendo inoltre, che spetta ai team proponenti progettare le presentazioni finali e **definire la profondità tecnica delle informazioni divulgate**.

I team vincitori riconoscono che il rilascio della soluzione progettuale sviluppata dal proprio team durante l'Hackathon comporta la possibilità di modificare il progetto originale e che gli organizzatori non si assumono alcuna responsabilità in caso di utilizzo e/o sviluppo da parte delle società coinvolte nell'Hackathon, rinunciando a qualsiasi richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti degli organizzatori per qualsiasi motivo e/o causa.

I partecipanti garantiscono che la soluzione progettuale sviluppata è originale e interamente concepita e studiata dal team durante o in precedenza all'Hackathon, non è protetta da diritti di proprietà industriale o copyright di proprietà di terzi, non viola le leggi applicabili e i diritti di terzi (inclusi brevetti, segreti commerciali, diritti derivanti da contratti o licenze), diritti di pubblicità o

Tondo APS

Sede legale: Viale Cassala, 1 - 20143 - Milano

Sede operativa: Via Vigevano, 18 - 20144 - Milano

Codice Fiscale: 97832460154

www.tondo.tech



diritti di privacy, diritti morali o qualsiasi altro diritto meritevole di protezione, non è oggetto di un contratto con terzi, non contiene contenuti diffamatori e non insulta o danneggia gli enti organizzatori o qualsiasi altra persona o società, non contiene minacce o intimidazioni, non molesta o maltratta le persone e non incoraggia l'illegalità.

6. Dati personali, immagine e copyright

I partecipanti autorizzano gli organizzatori ad acquisire, elaborare e archiviare i dati inviati durante l'evento, comprese le immagini e le registrazioni audiovisive dei partecipanti e le loro idee presentate, nonché l'uso e la pubblicazione di tali dati per gli scopi dei partner organizzatori, compresi i seminari, convegni, usi didattici e commerciali nei canali social e nei siti web degli organizzatori e degli enti partner.

Gli organizzatori assicurano che tali dati potranno essere utilizzati esclusivamente per finalità divulgative per documentare e riferire quanto emerso durante l'Hackathon e in relazione al progetto attraverso canali social e siti web dedicati all'iniziativa, seminari, convegni e altre iniziative presso istituti di formazione o promossi anche in collaborazione con altri enti per la diffusione dei progetti su siti web dedicati, a stampa e/o su qualsiasi altro mezzo.

L'autorizzazione non consente l'utilizzo dell'immagine del partecipante in contesti che possano in ogni caso minare la sua dignità personale e il suo decoro per usi e/o scopi diversi da quelli sopra indicati.

7. Trattamento dei dati personali

I partecipanti e i partner dell'Hackathon autorizzano Tondo a trattare i loro dati personali per poter partecipare a quest'evento. I dati saranno trattati in modo da garantire la sicurezza e la riservatezza.

Le squadre selezionate autorizzano Tondo a:

Tondo APS

Sede legale: Viale Cassala, 1 - 20143 - Milano

Sede operativa: Via Vigevano, 18 - 20144 - Milano

Codice Fiscale: 97832460154

www.tondo.tech



- Utilizzare il loro nome, la loro immagine ed, eventualmente, il loro marchio sul sito web di Tondo e sui canali sociali riguardanti l'Hackathon;
- Condividere le loro informazioni con i partner di Tondo designati per la valutazione dei progetti;
- Divulgare le informazioni di contatto, fornite dalle squadre vincitrici durante la fase di registrazione del bando, alle aziende coinvolte nell'evento che potrebbero essere interessate ad investire o contribuire in qualche modo all'ulteriore sviluppo delle idee partecipanti.

Al fine di non danneggiare i partecipanti e i team che non sono stati selezionati come vincitori o partecipanti, le loro valutazioni non saranno rese pubbliche o comunicate.

8. Codice di condotta

Gli organizzatori si riservano il diritto di escludere i partecipanti che non rispettano le disposizioni del presente Regolamento, che interrompono il regolare svolgimento della competizione, che si comportano in modo offensivo, diffamatorio o volgare nei confronti degli organizzatori o di qualsiasi altra persona o società coinvolta nell'Hackathon o qualsiasi altra persona o azienda coinvolta o che non rispetti le disposizioni di cui sopra.

9. Accettazione del Regolamento

Al momento della candidatura e della partecipazione all'Hackathon i partecipanti dichiarano di accettare i termini del Regolamento in vigore.

Per qualsiasi altra informazione non esitate a contattarci all'indirizzo:

info@tondo.tech

Tondo APS

Sede legale: Viale Cassala, 1 - 20143 - Milano

Sede operativa: Via Vigevano, 18 - 20144 - Milano

Codice Fiscale: 97832460154

www.tondo.tech